

1) „Muszla ślimaka” – zabawa artykulacyjna z ćwiczeniem motoryki małej.

- Rozwijanie aparatu mowy.
- Rozwijanie motoryki małej.
- Usiądź wygodnie. Rodzic narysuje palcem na twoich plecach muszlę ślimaka. Mówcie w tym czasie wspólnie rymowankę:  
Ślimak, ślimak, pokaż rogi,  
Dam ci sera na pierogi.
- Zamieńcie się rolami. Teraz ty narysuj palcem muszlę ślimaka na plecach rodzica. Powiedzcie rymowankę.
- Zabawę możecie powtarzać, wymyślając inne miejsca do rysowania muszli ślimaka (np. noga, brzuch, dywan, stół). Możecie także rysować za każdym razem innym palcem.

„Żaba na łące” – poranna zabawa ruchowa.

- Rozwijanie sprawności ruchowej.
- Kształtowanie umiejętności naśladowania reagowania na przerwę w muzyce.
- Skacz po pokoju jak żaba w rytmie granym przez rodzica na dowolnym instrumencie. Gdy rodzic przestanie grać, zatrzymaj się. Przerwa w muzyce oznacza, że zbliża się bocian. Zabawę powtórz kilka razy.
- Pamiętaj o zachowaniu zasad bezpieczeństwa!

2) „Na łące gra muzyka” – słuchanie odgłosów łąki.

- Zapoznanie z odgłosami łąki.
- Rozbudzanie zainteresowań przyrodą.
- Rozwijanie spostrzegawczości słuchowej.

Należy przygotować:

- obrazki przedstawiające zwierzęta mieszkające na łące (z poniedziałku).
- Posłuchaj uważnie odgłosów zwierząt, które mieszkają na łące. Pokaż na obrazku zwierzę, które usłyszysz i powiedz, jak ono się nazywa?
- Których zwierząt nie słyszałaś/słyszałeś? Czy pamiętasz, jak one się nazywają?

Odgłosy zwierząt:

- <https://youtu.be/tRyKgzMtCFY/> (bocian)
- <https://youtu.be/wbCGlhqzrrU/> (żaby)
- <https://youtu.be/y4x532Ih3ys/> (trzmieł)
- <https://youtu.be/TPgqc6UX9g/> (pszczoły)
- <https://youtu.be/AMg-IgW7Dzg/> (komar)
- <https://youtu.be/bTB1mMxAjI8/> (pasikonik)
- <https://youtu.be/OiHGxMQJKDs/> (konik polny)

3) „**Ślimak**” – praca plastyczna – lepienie z plasteliny.

- Przypomnienie wyglądu ślimaka.
- Rozwijanie sprawności manualnej.
- Rozwijanie inwencji twórczej i pomysłowości dziecka.

Należy przygotować:

- plastelinę,
- podkładkę (np. z tekturki).
- Usiądź przy stole. Jeżeli masz długie rękawy, podwiń je.
- Zrób z plasteliny w dowolny sposób ślimaka lub całą ślimaczą rodzinę. Powodzenia!
- Po skończonej pracy umyj ręce.

4) **Zabawy dowolne.**

- Zagraj z rodziną w grę planszową.